Tietokantarajapinta user storien tarpeiden osalta:

* Loppukäyttäjänä haluan, että minulla on yksilöllinen käyttäjätunnus; // PNIMI, nouto ja lisäys (ei muutosta tai poistoa!), PNIMI on yksilöllinen pääavain (primary key)
* Loppukäyttäjänä haluan, että minulla on mahdollisuus kirjautua tililleni; // PNIMI lisäys ja SSANA asetus (uusi pelaaja) TAI SSANA nouto PNIMI-perusteella (rekisteröitynyt pelaaja)
* Loppukäyttäjänä haluan, että minulla on mahdollisuus kirjautua ulos tililtäni; // ei liity tietokantaan??
* Loppukäyttäjänä haluan, että salasanaa valitessa en voi kirjoittaa alle 15-merkkistä salasanaa; // lienee käyttäjäystävällisempi tarkastaa ennen syöttämistä tietokantaan??
* Loppukäyttäjänä haluan, että peli taipuu kaikille näytöille (responsive web design) ; // ei liity tietokantaan??
* Loppukäyttäjänä haluan, ettei minun tarvitse kirjoittaa pelin kuluessa mitään tekstejä; // ei liity tietokantaan??
* Loppukäyttäjänä haluan, että voin lisätä tiliini myös kuvan; // AVATAR (linkki), nouto, lisäys (vaihto??)
* Loppukäyttäjänä haluan, että näen, miten pärjäsin muita pelaajia vastaan (pisteet) ; // pitäisikö jokaisen pelaajan parhaat tulokset säilyttää vaiko vain TOP10; siis ”Et ole kymmenen parhaan joukossa!”

User Story 1:

* Luo kotisivu, josta käyttäjä voi siirtyä joko kirjautumiseen tai tilin luomiseen; // ei liity tietokantaan??
* Kirjoita pääsivulle riittävät ohjeet, mitä pitää tehdä ja tervetuloviesti; // ei liity tietokantaan??
* Luo tilinluontisivu; // lisätään PNIMI, SSANA ja AVATAR-linkki (miten tuotetaan luettelo vapaista AVATAReista vai tarvitaanko sitä??, onko AVATARkin yksikäsitteinen kuten PNIMI??)
* Luo painikkeet, jolla pääsee liikkumaan sivulta toiselle; // ei liity tietokantaan??
* Luo valikko, jonka avulla pääsee liikkumaan sivulta toiselle; // ei liity tietokantaan??
* Luo logiikka, jonka avulla varmistetaan, että käyttäjänimi on yksilöllinen; // PNIMI on pk! (käyttäjäystävällisempää voisi olla näyttää lista varatuista, mutta suuritöisempää)
* Luo kirjautumissivu; // SSANA nouto PNIMI-perusteella
* Mahdollista käyttäjälle, että hän voi palata kotisivulle tai kirjautumissivulle; // ei liity tietokantaan??
* Varmista, että jos virhe sattuu, siitä tulee ilmoitus käyttäjälle (esim. salasanan pituus), eli tarkasta lomake; // ei liity tietokantaan??
* Luo kotisivu; // ei liity tietokantaan??
* Luo pelisivu; // ei liity tietokantaan??
* Vaadi pelaajaa kirjautumaan sisään; // ei liity tietokantaan??
* Palauta muokattu 401-sivu, jos pelaaja yrittää avata pelisivun ilman kirjautumista; // ei liity tietokantaan – vai liittyykö??

User Story 2:

* Luo yksilöllinen valikko käyttäjälle (käyttäjänimi näkyy valikossa); // ei liity tietokantaan??
* Luo uloskirjautumispainike käyttäjälle; // ei liity tietokantaan??
* Luo parhaat käyttäjät taulu -sivu; // TOP10-taulukot 4x4, 6x6 ja mitkä muut??
* Luo logiikka, joka tallentaa parhaat käyttäjät; // eikö siis TOP10 riitä??

User story 3:

* Luo pudotusvalikko, josta käyttäjä voi valita pelityypin (4x4, 5x5, 6x6) ; // 5x5???, pelityyppi välitetään tietokantaan vasta tulosta kirjattaessa
* 4x4 luo 4x4 pelin; // ei liity tietokantaan??
* 5x5 luo 5x5 pelin; // onko yksi korteista ”lakana” (eli tyhjä) tai jokeri (wildcard)?
* 6x6 luo 6x6 pelin; // ei liity tietokantaan??
* Tee pisteytys, joka laskee käyttäjän käyttämät napautukset; // välitetään tulosta kirjattaessa
* Näytä peliin kulunut aika; // välitetään tulosta kirjattaessa (jos kriteerinä)
* Tee painike, josta käyttäjä voi halutessaan lisätä tuloksensa parhaat pelaajat -listaan; // välitetään tulosta TOP10-listaan kirjattaessa
* Luo pelissä käytettävät kuvakkeet; // ei liity tietokantaan??
* Luo pelissä käytettävä korttien tausta; // ei liity tietokantaan??